

Nohavice Pentagon BDU 2.0 - desert

Obchod: Armik.sk

E-mail: info@netnakup.sk

Telefón: +420 720 278 200

Odkaz: <https://armik.sk/nohavice-pentagon-bdu-2-0-desert/>



Kód tovaru: K05001-57

Značka: Pentagon

Veľkosť (BW): 38, 40, 42, 44, 46, 48, 50, 52, 54, 56, 58, 60

Popis:

Taktické nohavice Pentagon BDU 2.0 sú inšpirované klasickými nohavicami BDU, ktoré nosia užívatelia po celom svete.

BDU = Battle Dress Uniform - nohavice sú súčasťou poľnej bojovej uniformy.

Nohavice Pentagon BDU 2.0 majú zapínanie (rázporok) na kvalitný mosadzný samosvorný YKK zips krytý légou, na vnútornej gombík a na patentku Prym. Rázporok má aj vnútorné širokú krycie klop, ktorá bráni vniknutiu látky spodnej bielizne do zipsu pri jeho zapínaní a ktorá tiež bráni trapasom pri náhodnom rozopnutí zipsu.

V silne namáhaných miestach majú nohavice trojito prešité švy (vnútorné i vonkajšie) a majú zosilnený rozkrok a kolená. Taktické nohavice Pentagon BDU 2.0 majú redesignované pútku na opasok, ktorá pojmu opasok až do šírky cca 5 cm.

Taktické nohavice Pentagon BDU 2.0 majú 2 bočné vrecká s otvoreným šikmým vstupom pre rýchle použitie uložených predmetov alebo na ruky (so zosilnenými okrajmi zmierňujúcimi opotrebenie od posúvanie rúk a predmetov), 2 veľké úložné vrecká na stehnách kryté príklopkou zapínanie na suchý zips a na gombík (v pravej sú 2 priehradky na pero alebo ceruzku), 2 zadné vrecká kryté príklopkou zapínanie na suchý zips a 1 predné pravú kapsu s otvoreným horným vstupom vhodnú napríklad na uloženie mobilného telefónu.

Taktické nohavice Pentagon BDU 2.0 majú predratiu a roztrhnutiu odolnú úpravu ripstop a ak predsa vznikne trhlinka, vďaka tejto úprave tkaniny sa nešíri ďalej.

Parametre:

- Materiál: 65% polyester, 35% bavlna
-

Veľkostná tabuľka:

Velikost (BW)	38	40	42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
---------------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Max. obvod pása (cm)	80	84	86	90	92	96	102	106	112	118	124	130
Celková délka (cm)	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118

Fotky:

